

スポーツ団体ガバナンスコード<一般スポーツ団体向け>に係るセルフチェックシート

[団体名：東京都自転車競技連盟]

[記載日：2024年3月17日]

【対応状況に係る自己評価】

A：対応している

B：一部対応している

C：対応できていない

項目	対応状況
<b>原則1 法令等に基づき適切な団体運営及び事業運営を行うべきである。</b>	
(1) 法人格を有する団体は、団体に適用される法令を遵守しているか。 (現在の取組状況、今後改善に取り組む事項等)	
(2) 法人格を有しない団体は、団体としての実体を備え、団体の規約等を遵守しているか。 (現在の取組状況、今後改善に取り組む事項等) 規約をホームページに掲載し公開するとともに、遵守しながら団体運営を行なっている。	A
(3) 事業運営に当たって適用される法令等を遵守しているか。 (現在の取組状況、今後改善に取り組む事項等) 法人格を有していないが、関係する法令等を遵守して事業運営をしている。	A
(4) 適切な団体運営及び事業運営を確保するための役員等の体制を整備しているか。 (現在の取組状況、今後改善に取り組む事項等) 規約に沿った役員を選出し、役員名簿をホームページに掲載し公開している。	A
<b>原則2 組織運営に関する目指すべき基本方針を策定し公表すべきである。</b>	
(1) 組織運営に関する目指すべき基本方針を策定し公表しているか。 (現在の取組状況、今後改善に取り組む事項等) 規約に明記し、ホームページに掲載し公開している。	A
<b>原則3 暴力行為の根絶等に向けたコンプライアンス意識の徹底を図るべきである。</b>	
(1) 役職員に対し、コンプライアンス教育を実施しているか、又はコンプライアンスに関する研修等への参加を促しているか。	B

<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>大会毎に役員ミーティング等にて、話をしている。</p> <p>今後、研修等の機会があれば参加を促す計画がある。</p>	
<p>(2) 指導者、競技者等に対し、コンプライアンス教育を実施しているか、又はコンプライアンスに関する研修等への参加を促しているか。</p>	B
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>大会毎に監督会議やライダーズミーティング等にて、話をしている。</p> <p>今後、研修等の機会があれば参加を促す計画がある。</p>	
<p><b>原則4 公正かつ適切な会計処理を行うべきである。</b></p>	
<p>(1) 財務・経理の処理を適切に行い、公正な会計原則を遵守しているか。</p>	A
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>公正な会計原則を遵守しつつ、経理の処理を行っている。</p>	
<p>(2) 国庫補助金等の利用に関し、適正な使用のために求められる法令、ガイドライン等を遵守しているか。</p>	A
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>公的補助金等の利用に関して、ガイドライン等を遵守しつつ使用している。</p>	

<p>(3) 会計処理を公正かつ適切に行うための実施体制を整備しているか。</p>	A
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>複数の目で会計処理を監視し、監事による決算の監査を受け、評議員会の承認を得ている。</p>	
<p><b>原則5 法令に基づく情報開示を適切に行うとともに、組織運営に係る情報を積極的に開示することにより、組織運営の透明性の確保を図るべきである。</b></p>	
<p>(1) 法令に基づく情報開示を適切に行っているか。</p>	C
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>法人格を有していないので、対応できていない。</p>	
<p>(2) 組織運営に係る情報の積極的な開示を行っているか。</p>	A
<p>(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)</p> <p>事業計画及び事業報告を常にホームページに掲載している。</p>	

**原則 6 高いレベルのガバナンスの確保が求められると自ら判断する場合、ガバナンスコード<NF 向け>の個別の規定についても、その遵守状況について自己説明及び公表を行うべきである。**

自らに適用することが必要と考えるガバナンスコード<NF 向け>の規定があるか  
(ある場合は下欄に記述)

原則 ■ について

(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)

原則 ■ について

(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)

原則 ■ について

(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)

原則 ■ について

(現在の取組状況, 今後改善に取り組む事項等)